

ONLINE-FLIEGEN BEI DEN FRIESENFLIEGERN

INHALTSVERZEICHNIS

Voraussetzungen	3
Technische Voraussetzungen	3
Persönliche Voraussetzungen	3
Erste Schritte	4
Registrieren	5
Foren benutzen	7
TeamSpeak.....	8
Wie kommt man „online“?	10
Dictionary - Probedurchgang – so könnte ein Flug aussehen	12

VORAUSSETZUNGEN

TECHNISCHE VORAUSSETZUNGEN

PC (die beste Konfiguration enthalten zahlreiche Internetforen, Hardware)

Headset

Flug Simulator

Internetverbindung

FSInn + FSCopilot (www.mcdu.com)

Statt FSInn kannst du auch SquawkBox benutzen (www.squawkbox.ca)

TeamSpeak Client (www.goteamspeak.com)

PERSÖNLICHE VORAUSSETZUNGEN

Man sollte schon gewisse Erfahrungen mit dem Flugsimulator gemacht haben. D.h., ein paar Stunden mit der Cessna oder einem anderen Flugzeug. Auf jeden Fall solltest du gewillt sein, das „Online-Fliegen“ zu erlernen und ein bisschen Luft von der realen Fliegerei schnappen wollen. Dann bist du hier richtig; denn bei den Friesen Fliegern geht´s nicht zu streng zu und du wirst dich schon nach ein paar Stunden in der Luft bei uns wohl fühlen.

Im Vordergrund stehen „Kontakte knüpfen“ und „Spaß haben“.

ERSTE SCHRITTE

So. Nachdem du dich davon überzeugt hast, dass dein System passt, der Flusi installiert ist und auch die angegebene Software gedownloadet wurde, machen wir weiter mit Erklärungen bzw. Installationen.

Warum FSCopilot?	Dieses Tool zu installieren ist Voraussetzung, um FSInn betreiben zu können. FSCopilot wird daher als erstes auf dem Rechner installiert (Verzeichnis: C:/FSFDT oder C:/Programme/FSFDT).
Warum FSInn?	FSInn ist die Voraussetzung, um überhaupt „online“ zu fliegen. Über FSInn werden die Spieler-Server ausgewählt, die persönlichen Einstellungen vorgenommen usw. Installiert wird FSInn ins FSFDT-Verzeichnis (siehe oben)
Was ist die Squawkbox?	Im Prinzip nichts anderes als FSInn; es ist also egal, ob du über FSInn online fliegst oder eben über die SquawkBox. Was denn nun besser ist, muss jeder selbst entscheiden. Auch hierüber wurde bereits viel in den Internetforen geschrieben (Punkt weiter unten).

REGISTRIEREN

Um bei den Friesenfliegern aktiv online zu fliegen, ist es Voraussetzung, sowohl bei VATSIM als auch bei VACC-SAG registriert zu sein. Etwas über VATSIM (www.vatsim.net) erfährst du am besten hier <http://www.friesenflieger.eu/FAQPiloten.php>

Mach dich also erstmal mit der Materie „Online-Fliegen“ vertraut. Denn auch hier gibt es Regeln zu beachten.

Du registrierst dich bei VATSIM hier:



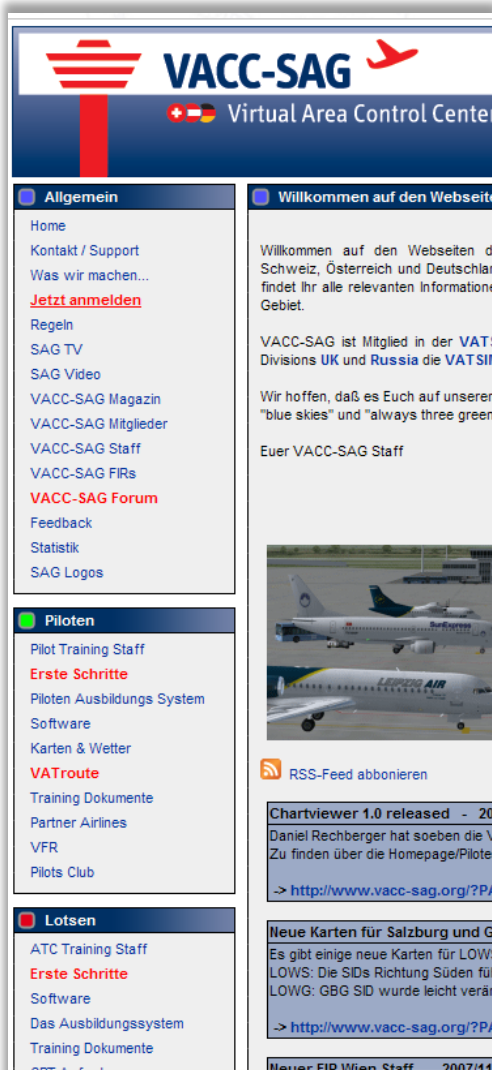
Click on:

← New pilots start here!!!

Was bedeutet VACC-SAG? Auch hier kannst du dich auf deren Homepage schlau machen (www.vacc-sag.org).

Die VATSIM-ID wird auch bei der VACC-SAG-Registrierung und auch bei Anmeldung und Registrierung bei den Friesen Fliegern benötigt (gut aufheben und auch künftig merken oder griffbereit halten!).

So meldest du dich bei VACC-SAG an:



Click on:

← „Jetzt anmelden“ auswählen

Unter „Piloten“ findest du auch zahlreiche nützliche Dokumente, die du zum Online-Fliegen bei den Friesen Fliegern verwenden kannst (erst nach der Anmeldung frei geschaltet). Auch der Punkt „Erste Schritte“ ist empfehlenswert.

Zusammenfassung:

1. bei VATSIM registrieren
2. bei VACC-SAG registrieren
3. bei den Friesen Fliegern registrieren

Nun, du hast schon wichtige Voraussetzungen hinter dich gebracht.

FOREN BENUTZEN

- Internetforen
- www.vatsim.net → Forum
 - www.vacc-sag.org → Forum
 - www.friesenflieger.de → Forum
 - www.mcdu.com → Forum für FSInn-User

TEAMSPEAK

Wozu TeamSpeak? Mit TeamSpeak ist es dir möglich, über das Internet mit anderen zu sprechen, wie Telefonieren auch, nur über das Headset. Dies ist vollkommen gratis.

Nachdem du TeamSpeak Client auf den Rechner Installiert hast, musst du dich mit dem Friesen-Flieger-Server konnektieren, damit zu z.B. mit deinem Mentor (vgl. www.friesenflieger.eu/Mentoren.php) unterhalten kannst und du so eine Einweisung in die Materie bekommst. Dazu musst du eine Internetverbindung hergestellt haben.

Klicke zuerst auf „Connection“, dann auf „Connect“

Nun musst du mit Rechts Klick auf „Servers“ und „Add Server“ einen neuen Server erstellen.

Im Label kannst du z.B.: Friesen-Flieger eintragen.

Du trägst oben bei *Server address*: phelias.de:1234 ein.

Bei *Nickname* deinen Vornamen und Nachnamen sowie deine FriesenFlieger-Kennung, also z.B. Daniel Bauer FF006.

Dann „Anonymus“ anklicken.

Jetzt noch einfach auf „Connect“ und schon bist du im TeamSpeak, was dir über das Headset mit der Meldung „Link engaged“ mitgeteilt wird. Hurra. Das war´s erstmal.

Dann sollte dir folgendes Bild angezeigt werden (deinen Namen anzeigend natürlich):



Natürlich musst du vorher die Sound-Einstellungen im TeamSpeak vornehmen (und vor allem auch die Sprechaste bestimmen, mit der du über das Headset kommunizieren willst). In Internet-Foren gibt es ggf. eine Anleitung hierzu oder du versuchst über eine Suchmaschine genau das herauszufinden. Ggf. nimmst du vor all diesen Installationen Email-Kontakt zu den FriesenFliegern (<http://friesenflieger.eu/Mentoren.php>) auf, dann wird dir sicherlich weitergeholfen (es gibt zwar eine Anleitung, da aber der Verfasser nicht mehr bekannt ist, wollen wir uns nicht mit fremden Federn schmücken und sie hier veröffentlichen).

Dein Mentor wird die weiteren Einstellungen mit dir vornehmen und dir TeamSpeak erklären.

WIE KOMMT MAN „ONLINE“?

Es ist völlig egal, in welcher Reihenfolge du folgende Programme startest:

„TeamSpeak“ – „Flugsimulator“. SquawkBox wird an dieser Stelle nicht beschrieben.

Bevor du loslegst, kannst du dir auch die englische Beschreibung für FSInn ansehen. Diese ist ebenfalls auf www.mcd�.com abrufbar (FSInn_1_2.pdf).

Wenn du den Flusi gestartet hast und FSCopilot sowie FSInn erfolgreich installiert wurde, wird dir im Flugsimulator über den Menüpunkt „Addons“ angezeigt, dass du FSInn benutzen kannst. Du klickst also auf das Menü und es öffnen sich Untermenüs. Am besten drückst du das „Inn Control Panel“.

Dann werden erstmal alle Flugzeuge deines Flugsimulators geladen. Dies kann einige Minuten in Anspruch nehmen. Danach erscheint folgendes Fenster:



Nur ganz kurz die Erläuterung hierzu:

Das **grüne Rechteck** mit der Inschrift „FSInn“ bedeutet, dass du noch nicht online bist. Dann nämlich wird das Rechteck blau.

Das große „S“ bedeutet soviel wie „Standby“ und sollte beim Online-Fliegen durch Drücken auf „C“ gestellt werden. Am besten macht man das, sobald man auf die Rollbahn rollt. „C“ bedeutet „Charlie“. Am Boden ist immer „Standby“ zu setzen.

„mCP“ Mit dieser Taste kannst du das Fenster verkleinern, so dass es nicht mehr stört.

„FP“ bedeutet FlightPlan. Hier solltest du auf jeden Fall deine Angaben machen und absenden, damit der Controller weiß, was du vorhast. Wie man einen Flugplan genau ausfüllt erfährst du von deinem Mentor.

„ATC“: Hier erfährt man, wer aktuell als Controller in deiner Nähe des Flugplatzes „Dienst hat“.

„Wx“: Hier erhältst du aktuelle Wetterdaten (METAR). Wie man ein METAR liest, wird dir auch im Internet unter www.vacc-sag.org erklärt oder dir hilft der Mentor der FriesenFlieger weiter.

„RAD“: Hier kannst du alle Flieger sehen, die in deinem Umkreis gerade „online“ sind.

„Set“: Hier werden die Settings angezeigt bzw. erstmalig eingegeben. Das ist nicht unwichtig und wird dir vom Mentor nahe gebracht.

„Advanced“: Hier kannst du „fortgeschrittene“ Änderungen machen. Näheres von deinem Mentor.

„FCY-JLD“: Das ist der Rufname, den du gewählt hast. Bei den Friesen-Fliegern ist es „FRIESExx“ (entspr. Nr. mit dazu/ z.B.: FRIESE001 oder FRIESE77 ...).

Man kann auch noch grüne Rechtecke mit den Bezeichnungen „**VATSIM**“, „**Net2**“, „**Net3**“, **Net4**“, „**FSFDT**“ und „**CAVOK**“ erkennen. Beim Druck auf „VATSIM“ wirst du eben mit dem VATSIM-Netzwerk verbunden. Es können auch andere Netze benutzt werden, z.B. auch das „Trainings-Netz“ FSFDT (hier kannst du nichts falsch machen es sind keine Controller online – wie gesagt es ist ein Trainings Server).

Darunter kann man in rot „**CAVOK**“ sehen. Mit einem Druck darauf stellt man gutes Wetter her, sollte es am Flugplatz mit den aktuellen Wetter nicht möglich sein, zu fliegen. Hier wird also Flugwetter hergestellt. Sofern man wieder das der Realität nachempfundene Wetter laden will, muss man auf die Wolke mit der Sonne (in der Grafik nicht zu erkennen, nur wenn man tatsächlich online ist) neben dem Punkt „VATSIM“ klicken und es herrschen wieder reale Bedingungen.

DICTIONARY - PROBEDURCHGANG – SO KÖNNTE EIN FLUG AUSSEHEN

1. Rechner starten
2. Flugsimulator starten – Du wählst den Flugplatz (z.B.) Harle (EDXP) aus und stellst dich auf den Parkplatz. (ACHTUNG! Nie auf der Piste oder Rollwegen einloggen!)
3. (TeamSpeak starten und konnektieren)
4. Im Flugsimulator das Menü „Add-Ons“ öffnen und „Inn Control Panel“ auswählen – dann auf „VATSIM“ klicken – Verbindung zum Server wird hergestellt.
5. Im FSInn Control Panel die Taste „ATC“ drücken und du siehst welcher Controller in deiner Nähe gerade „online“ ist.
6. Du kannst dir auch noch über „Wx“ das aktuelle Wetter einholen.
7. Du gibst über „FP“ deinen Flugplan auf, z.B. VFR von Harle nach Wangerooge und drückst auf senden. Der Flugplan sollte so gestaltet sein, dass der Controller weiß, was du vorhast.
8. Die richtige Frequenz ist eingestellt und du meldest an Harle Info (wenn online, was selten vorkommt – Näheres von deinem Mentor!) dein Vorhaben (vgl. Phraseologie an unkontrollierten und kontrollierten Flugplätzen)
9. Schon kannst du fliegen!

Achtung: Dies war nur eine sehr kurze und knappe Darstellung, wie ein Flug aussehen könnte. Die Prozedere erlernt man am besten durch Flüge. Also „auf geht´s“! Was hält dich noch vom Fliegen ab? ☺